

CATALOGUE DE FORMATIONS

2019 - 2020

N3F

Les +

Formation intra dans vos locaux

Formation action pour être opérationnel de suite

Formation adaptée à vos besoins spécifiques.



FORMATION

ARTICULATE STORYLINE

LES BASES

Tarif : 1600 € HT*

2 jours en intra
3 personnes maximum



Public : Toutes les personnes souhaitant produire des supports de formation interactives.

Pré-requis : nécessite de connaître l'environnement Windows et les bases de PowerPoint dont les masques.



Objectif : Etre capable de produire un module simple et de le diffuser soit sur une plateforme de formation soit en tant que pages WEB



Profil du formateur : formateur consultant expert en LMS et outils auteurs

Méthode pédagogique : 1 poste équipé d'une licence Storyline 360 par stagiaire. A l'issue de la formation le stagiaire aura le fichier source d'un module type qu'il aura construit pendant la formation contenant les principales modalités d'activités pédagogiques.

Chaque stagiaire pourra confronter sa production à celle des autres pour capitaliser.

Modalité d'évaluation : Auto-évaluation des acquis par la production d'un mini-projet et d'un questionnaire en ligne.



Objectifs opérationnels : Créer et organiser son projet storyline, créer des diapositives simples avec différents médias, créer un quiz avec diapositive de résultats, savoir paramétrer le player, créer un export suivant les spécifications du projet, être capable de tester son projet en ligne.

Programme :

- ✓ Storyline, un outil auteur pourquoi faire.
- ✓ Présentation de l'éditeur de Storyline, les grandes fonctionnalités
- ✓ Le projet storyline : organisation, scènes, diapositives, taille du projet, le player, les bonnes pratiques.
- ✓ Créer des diapositives simples
- ✓ Mettre de l'interactivité avec des boutons, des zones de clics, ...
- ✓ Publier un export et le tester
- ✓ Créer un quiz avec génération d'un score.

Chaque point du programme sera traité à partir d'un exercice pratique

PROGRAMME DÉTAILLÉ

Storyline, un outil auteur pourquoi faire.

- Différents formats de production possible avec l'outil auteur
- Environnement de la formation digitale (plateformes LMS, LRS, normes...)

Présentation de l'éditeur de Storyline, les grandes fonctionnalités

- Découvrir l'environnement de travail et les outils
- Paramétrer son environnement de travail (langue, etc ...)

Le projet storyline : organisation, scènes, diapositives, taille du projet, le player, les bonnes pratiques.

- Créer un nouveau projet, définir la taille des diapositives
- Organiser les diapositives et les scènes, les bonnes pratiques
- Définir les paramètres du player
- Définir les éléments de la charte graphique, créer des masques de diapositives
- Insérer des objets et les animer, utiliser la bibliothèque des médias
- Synchroniser les animations avec l'audio
- Intégrer de la vidéo et/ou des animations gif

Mettre de l'interactivité avec des boutons, des zones de clics, ...

- Ajouter des boutons, paramétrer les actions avec les déclencheurs
- Les états des objets, états intégrés et états personnalisés, gérer les états avec les déclencheurs
- Utiliser les calques de diapositives
- Créer des interactions types découvertes simples
- Utiliser les marqueurs

Publier un export et le tester

- Publier pour le Web et tester son projet avec un navigateur
- Publier pour un LMS et tester sur un LMS (cloud scorm par exemple)

Créer un quiz avec génération d'un score.

- Créer des questions (QCM, QCU, champ texte, ordonnancement, drag & drop, ..)
- Intégrer un écran de résultat, paramétrage
- Utiliser les banques de questions et les tirages aléatoires

Chaque point du programme sera traité à partir d'un exercice pratique.

A l'issue de cette formation le stagiaire aura un fichier source comprenant l'ensemble des fonctionnalités traitées.

FORMATION

ARTICULATE STORYLINE VARIABLES & GAMIFICATION

Tarif : 900 € HT*

1 jour en intra
3 personnes maximum



Public : Toutes les personnes ayant déjà produit des modules classiques avec Storyline 360 ou 3.

Pré-requis : un échange avec le stagiaire permettra de définir avec précision son niveau de maîtrise



Objectif : Etre capable de produire un module de formation gamifié en utilisant les variables.



Profil du formateur : formateur consultant expert en LMS et outils auteurs

Méthode pédagogique : 1 poste équipé d'une licence Storyline 360 par stagiaire. A l'issue de la formation le stagiaire aura le fichier source d'un module type qu'il aura construit pendant la formation contenant les principales modalités d'activités pédagogiques.

Chaque stagiaire pourra confronter sa production à celle des autres pour capitaliser.

Modalité d'évaluation : Auto-évaluation des acquis par la production d'un mini-projet et d'un questionnaire en ligne.



Objectifs opérationnels : Comprendre les différents formats de variables, savoir modifier une variable suivant les conditions, créer une animation suivant la changement de valeur d'une variable ou d'une forme, créer un challenge.

Programme :

- ✓ Les différents formats de variable
- ✓ Utilisation des déclencheurs pour ajuster la valeur d'une variable
- ✓ Générer une action ou un changement d'état suivant la valeur d'une variable ou d'une forme
- ✓ Créer un challenge avec des variables.

Chaque point du programme sera traité à partir d'un exercice pratique.

PROGRAMME DÉTAILLÉ

Les différents formats de variable

- Les variables types vrai/faux, texte et numéro,
- Les variables projet et intégrées
- La fenêtre de gestion des variables
- Les bonnes pratiques concernant le nommage

Utilisation des déclencheurs pour ajuster la valeur d'une variable

- Initialiser une variable
- Modifier une variable en fonction d'une interaction,
- Initialiser un état suivant la valeur d'une variable
- Faire des calculs

Générer une action ou un changement d'état suivant la valeur d'une variable ou d'une forme

- Afficher un calque, une diapo en fonction d'une valeur de variable
- Détecter un changement de valeur de variable ou de forme pour réaliser une action
- Réaliser une activité type drag & drop personnalisé

Créer un challenge avec des variables.

- Créer des questions sur mesure, utiliser les variables pour personnaliser les feedback,
- Créer des branchements différents suivant des variables
- Afficher une jauge de réussite suivant le nombre de points

Chaque point du programme sera traité à partir d'un exercice pratique.

FORMATION

UTILISER LE NUMÉRIQUE EN PRÉSENTIEL

Tarif : 900 € HT*

1 jour en intra
4 personnes maximum



Public : Toutes les personnes réalisant et/ou animant des formations en présentiel
Pré-requis : Savoir scénariser une formation et produire son support avec powerpoint



Objectif : Etre capable de concevoir une formation intégrant un outil d'animation tel que Mobiteach ou Wooclap.



Profil du formateur : formateur consultant expert en formation avec le digital.

Méthode pédagogique : 1 poste (windows ou Mac) équipé d'une licence powerpoint et d'un accès internet.

A l'issue de la formation le stagiaire aura un support pédagogique reprenant la documentation du produit d'animation choisi.

Chaque stagiaire présentera sa production afin de se confronter à l'utilisation de l'outil avec un public.

Modalité d'évaluation : Auto-évaluation des acquis par la production d'un mini-projet et d'un questionnaire en ligne.



Objectifs opérationnels : savoir créer des activités pédagogiques interactives dans l'outil, savoir créer son parcours pédagogique alternant présentation et activités, savoir paramétrer sa session de formation, être capable d'animer sa formation avec l'outil.

Programme :

- ✓ Créer des activités interactives dans l'outil
- ✓ Concevoir sa formation en intégrant des activités interactives
- ✓ Organiser sa formation dans l'outil.
- ✓ Animer sa formation avec l'outil, interagir avec les stagiaires

Le stagiaire pourra proposer une des formations sur lesquelles il intervient pour servir de support à l'exercice.

PROGRAMME DÉTAILLÉ

Créer des activités interactives dans l'outil

- Présentation de l'outil
- Créer son espace de formation
- Intégration de question type sondage, brainstorming, ...
- Créer le lien pour les apprenants
- Mise en situation

Concevoir sa formation en intégrant des activités interactives

- Scénariser sa formation en tenant compte des possibilités d'interactivité proposées par l'outil
- Adapter son support en conséquence

Organiser sa formation dans l'outil.

- Préparer sa banque de questions
- Intégrer son support de formation
- Créer sa session de formation et réinitialiser les questions

Animer sa formation avec l'outil, interagir avec les stagiaires

- Mise en situation, présenter sa formation (extrait) devant le groupe,
- Etre capable d'accompagner les utilisateurs stagiaire pour se connecter.
- Feedback sur la(les) présentation(s)

Le stagiaire pourra proposer une des formations sur lesquelles il intervient pour servir de support à l'exercice.

**Pour des besoins spécifiques (problématique multi-langue,
menu graphique et parcours bridé, génération de certificat,
question au format libre,..),
n'hésitez pas à nous solliciter.**

Nelly Troisfontaine
contact@n3f.fr
Tel : 06 64 13 77 80

N3F

